

通讯配置管理器使用说明

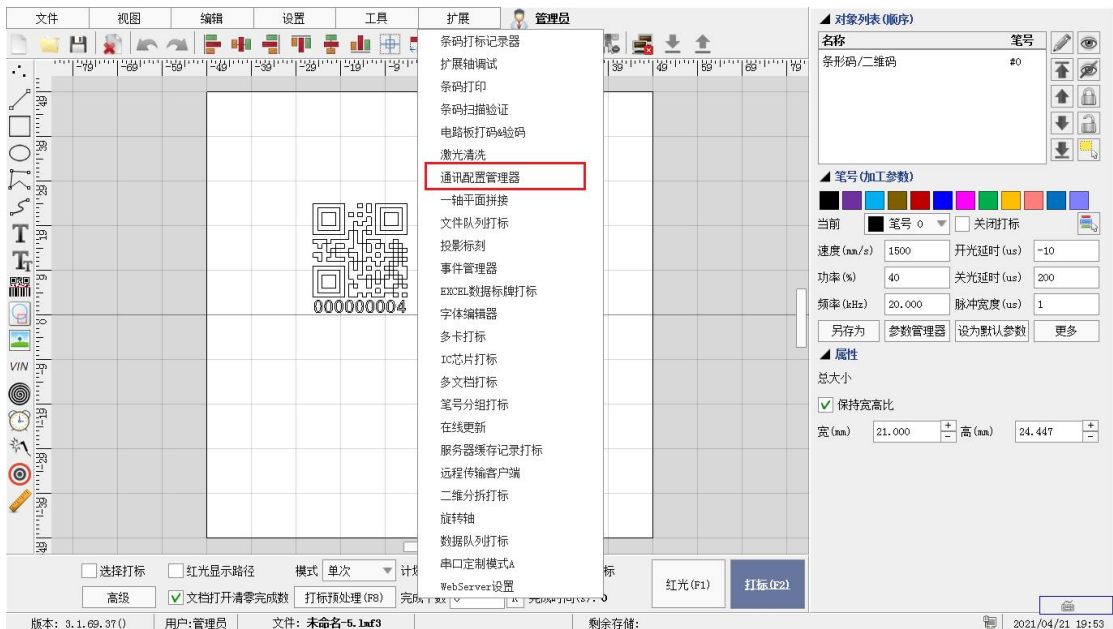
零壹官方技术论坛：www.laser400.com

版本	日期	说明
V1.0	2022/6/22	添加版本号

通讯配置管理器用于新建、管理通讯配置文件（格式为 lyc）。建好的通讯配置，可以通过事件管理器里指定事件作为触发的条件，从而执行通讯配置里设定号的动作——向指定设备发送数据或者接收数据。下面我们对通讯配置管理器进行介绍和演示使用方法。

一、通讯配置管理器说明

打开方法，如图：



1-打开通讯配置管理器

打开通讯配置管理器后，如图：

通讯配置管理器

配置文件

当前:

打开

新建

保存

另存为

导入/导出

通讯选择

类型

串口

接收超时 (ms)

200

串口

端口号

COM0

波特率

115200

数据位

8

校验位

无

停止位

1

发送设置

接收设置

新增

删除

上移

下移

新增

删除

上移

下移

关闭

2-通讯配置管理器界面

当前： 当前打开文档的名字。

打开： 打开存在板卡里的通讯配置文件。

新建： 新建一个通讯配置文件。

保存： 对当前的通讯配置文件进行保存。

另存为： 对当前的通讯配置文件进行另存。

导入/导出： 用于向 U 盘导出软件里的通讯配置文件和从 U 盘向软件里导入通讯配置文件。

发送设置： 显示发送的数据（被指定标记（打标内容）的名称）

接收配置： 显示接收的数据在软件上的载体，即接收到主机端的数据后，数据指派给的标记（打标内容）的名称。

新增：用于新增需要发送的数据（标记）设置和新增接收数据的载体设置。

删除：用于删除需要发送的数据设置和删除接收数据的载体设置。

上移：用于调整发送设置和接收设置的里的设置的顺序。

下移：用于调整发送设置和接收设置的里的设置的顺序。

通讯类型支持串口和网络。串口模式的界面如图：

串口配置管理器

配置文件

当前: [打开] [新建] [保存] [另存为] [导入/导出]

通讯选择

类型: 串口 接收超时(ms): 200

串口

端口号: COM0 波特率: 115200 数据位: 8

校验位: 无 停止位: 1

发送设置

接收设置

[新增] [删除] [上移] [下移] [新增] [删除] [上移] [下移]

[关闭]

3-串口模式的通讯配置

接收超时：接收的时间，超过规定时间，接收信息将失败。

使用串口时需要注意软件设置的端口号必须和接线接的一致，同时必须把其他使用串口的功能关闭或者设置成其他端口号，不然会提示冲突。**波特率、数据位、校检位和停止位**需和通讯的另一端一致。

网络模式界面如图：

通讯配置管理器

配置文件

当前：

打开

新建

保存

另存为

导入/导出

通讯选择

类型

网络

接收超时(ms)

200

网络

远程主机IP

192.168.1.1

端口号

(2000-5000)

3000

连接测试

发送设置

接收设置

新增

删除

上移

下移

新增

删除

上移

下移

关闭

3-网络模式通讯配置

远程主机 IP： 主机端的 IP 地址（网络模式下，板卡是作为客户端）

端口号： 主机端的端口号

连接测试： 用于测试与主机的连接是否正常。

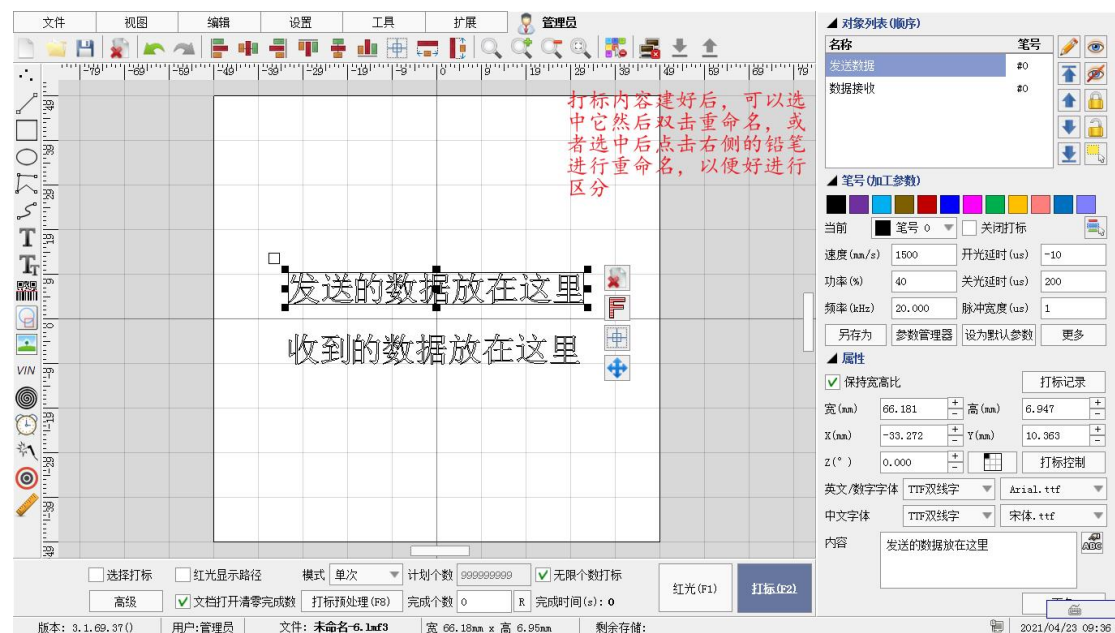
二、使用示例

1、串口模式

通讯配置文件是为了与远程机器收发数据使用。发的数据可以从打标内容获取，收到的数据可以直接放在打标内容中，所以首先需要建好一个打标文件，这里同时演示收发数据。

①新建一个打标文档

因为我们的演示是发数据一条和收数据一条，那只要放置两个普通文本即可，如图：



4-打标文档

对两个标记进行重命名是为了后续建通讯配置文件添加发送设置和接收设置时号区分。

②建通讯配置文件

通讯配置管理器

配置文件

当前: [打开] [新建] [保存] [另存为] [导入/导出]

通讯选择

类型: 串口 接收超时 (ms): 200

串口

端口号: COM0 波特率: 115200 数据位: 8

校验位: 无 停止位: 1

发送设置

接收设置

[新增] [删除] [上移] [下移] [新增] [删除] [上移] [下移]

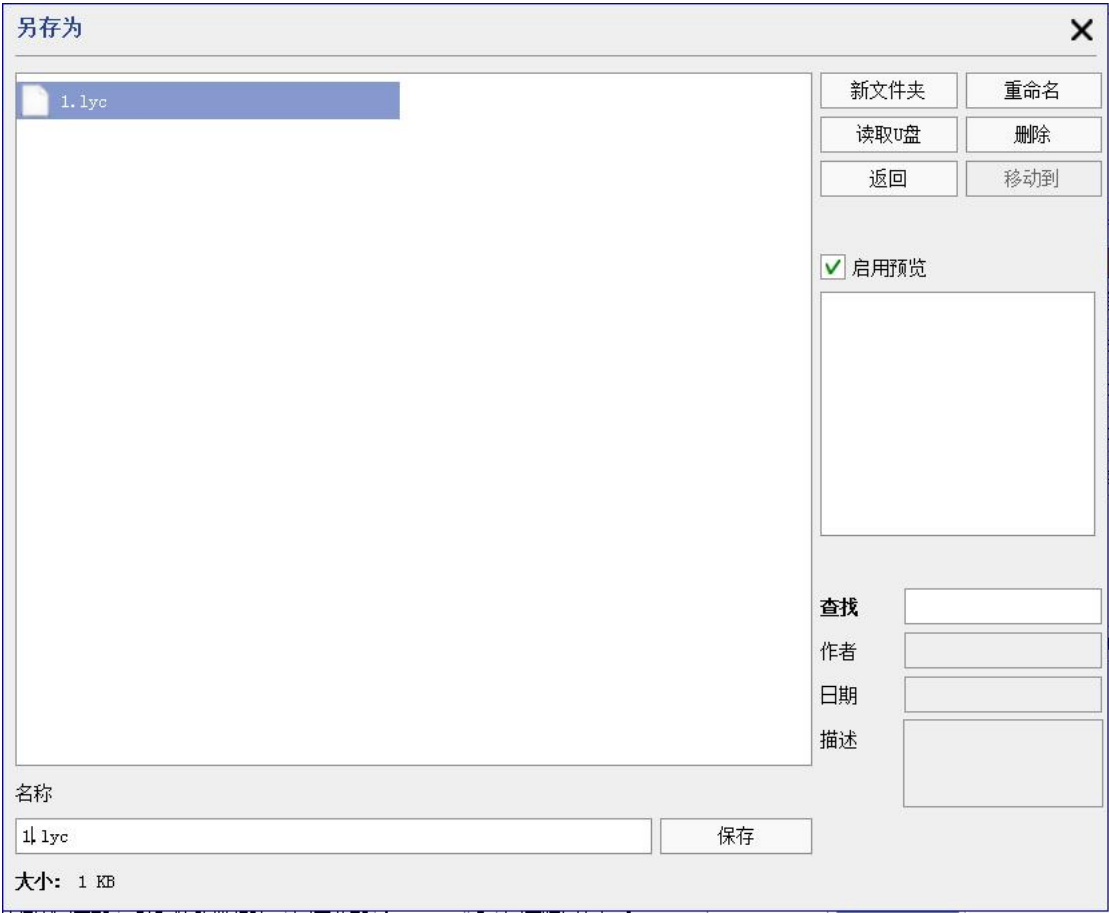
[关闭]

5-设置串口参数

端口号指接到板卡上那个串口。波特率、数据位、校验位和停止位需通讯双方设置一致。

设置好通讯参数后，接着就可以添加发送设置和接收设置，添加方法一样，点击各自下方的新增即可。这里以添加发送设置为例，如图：

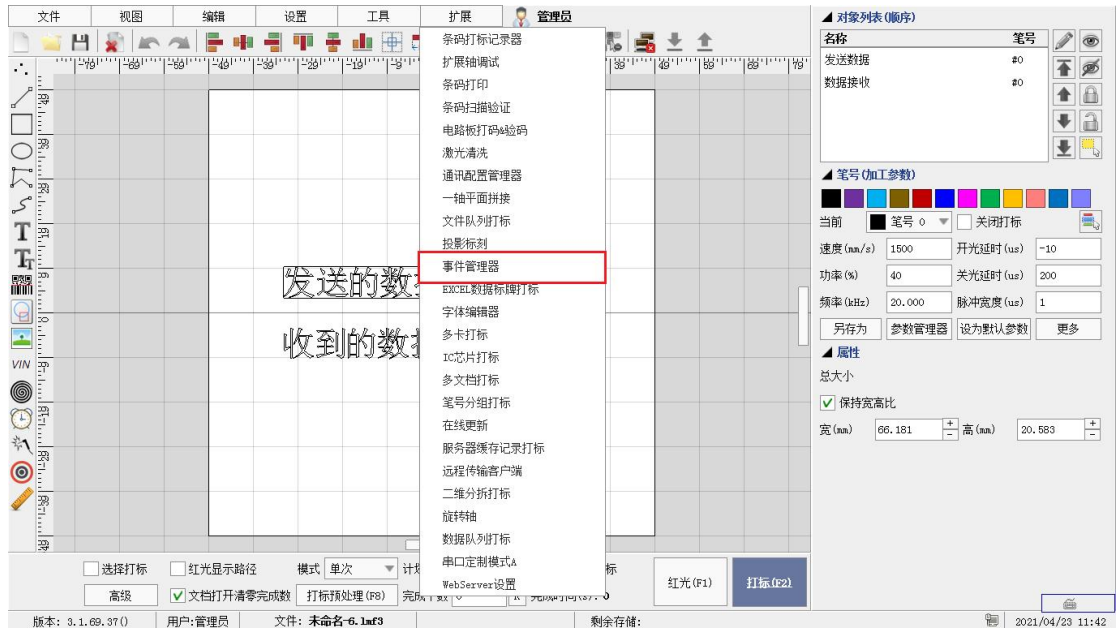
设置好之后，点击保存即可（新建后的第一次保存需要通讯配置文件进行命名），保存命名如图：



8-保存

③添加事件管理器

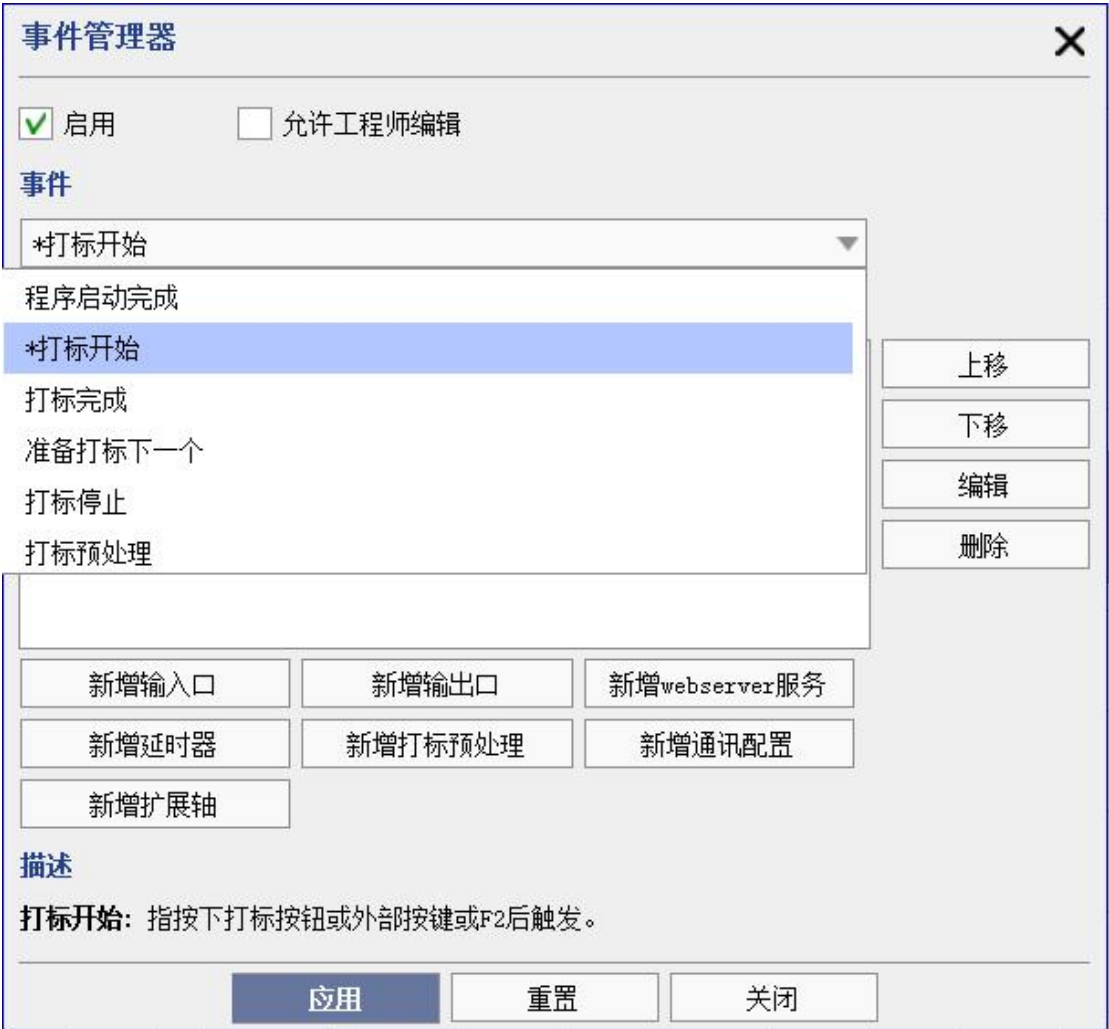
新建完打标文档和通讯配置文件后，它们两个还没联动起来，这时我们可以通过启用事件管理器来把它们联动起来。事件管理器类似于一个监听器，监听到某个事件后，就会执行指定的动作。下面演示如何启用事件管理器。



9-启用事件管理器

事件：指事件管理器监听哪个事件。具体支持哪些事件和事件的解释见产品的软件说明书。

这里以“打标开始”事件为例，如图：

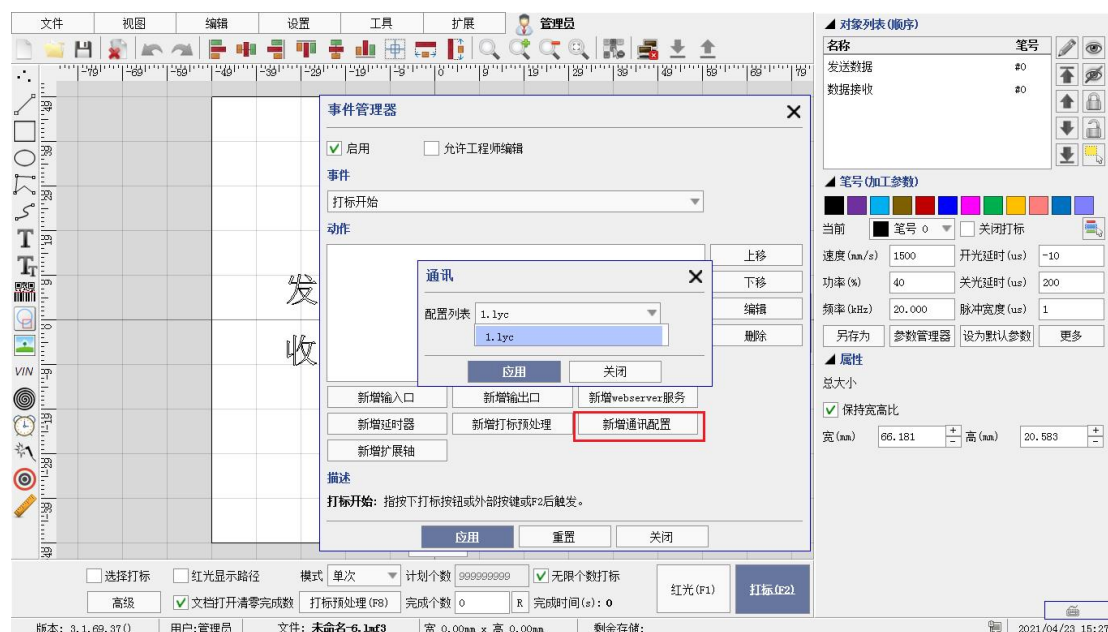


10-设定事件管理器事件

注意：事件的下拉菜单（如图 10），一个事件被指定了对动作后前面会有个“*”。设置时需注意，如果不是自己需要的事件被指定了动作，记得把它删除（删除方法：选中事件，进去后选中已添加的动作，然后点击右侧的删除按钮）。

选好事件后，再来添加动作。动作有新增输入、新增输出、新增 webserver 服务、新增延时器、新增打标预处理、新增通讯配置和新

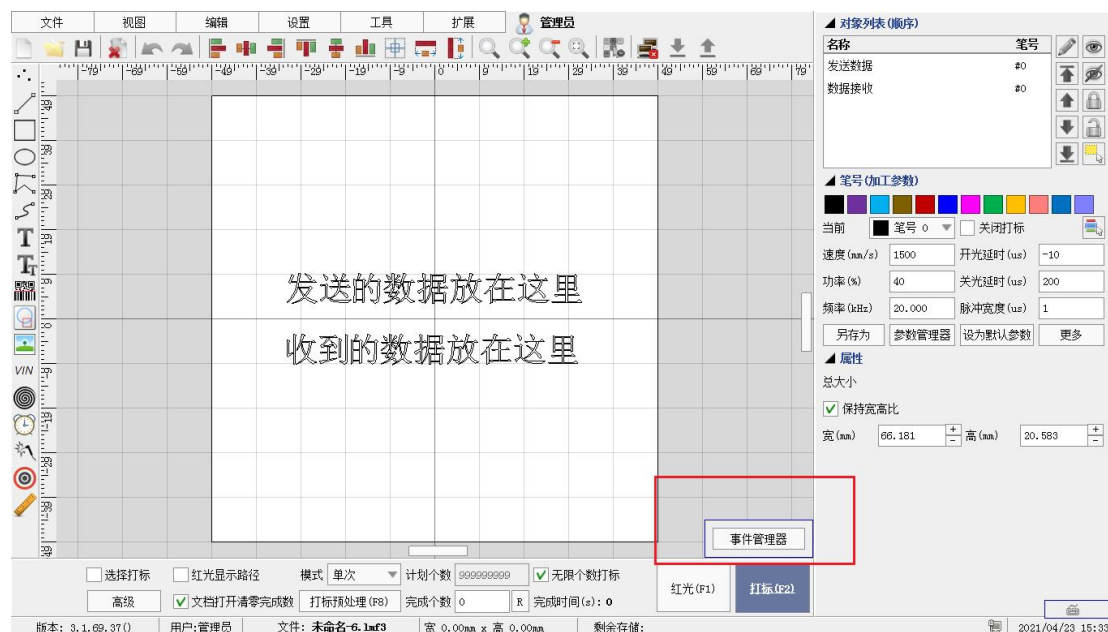
增扩展轴。我们选择通讯配置，如图：



11-新增通讯配置

选择好后，点击“应用”即可。

启用好后，可以在打标界面看到事件管理器，如图：



12-启用事件管理器后

这样我们就完成了所有设置，只要点打标，打标机就会发送数据给通讯另一端，然后打标机就会等待数据接收。

2、网口模式

①新建一个打标文档

与串口模式相同，详见[①新建一个打标文档](#)

②建通讯配置文件

通讯配置管理器

配置文件

当前: 1.lyc 打开 新建 保存 另存为 导入/导出

通讯选择

类型: 网络 接收超时 (ms): 200 + -

网络

远程主机 IP: 192.168.1.1 端口号 (2000-5000): 3000 + - 连接测试

发送设置 **接收设置**

新增 删除 上移 下移 新增 删除 上移 下移

关闭

13-设置网口通讯

远程主机 IP 填入通讯另一端的 IP 地址，端口号为通讯另一端的端口号。然后再添加发送设置和接收设置，这里以发送设置为例，如图：



14-网络模式发送设置

设置好如图:



15-网络通讯配置

然后点击保存即可。

③添加事件管理器

与串口模式相同，详见[③添加事件管理器](#)