

Kingmark 气动打标机字符流通讯协议

目录

1. 协议说明.....	1
2. 命令类别.....	2
2.1 测试指令<E>.....	2
2.2 加载文档指令<L>.....	2
2.3 修改文字指令<D>.....	2
2.4 开始刻印指令<X>	2
2.5 复位指令<XR>	3
2.6 停止刻印指令<P>.....	3
2.7 偏移和旋转文档打标<T>.....	3

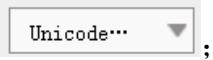
1. 协议说明

配置界面为  协议  字符流。

①如内容不含中文, 请使用【Ascii 命令字符】, 配置界面为

命令字符  Ascii ;

②如内容含中文, 请使用【Unicode 中文命令字符】, 配置界面为

命令字符  Unicode... ;

Unicode 中文举例:

全部字符用 Unicode 双字节发送。

英文字符: 第一个字节值为 0x00, 第二个字节值为对应 Ascii 值 (比如字符 A 对应 Ascii 值为 0x41)。

中文字符: 查找中文 Unicode 值, 比如中文'中'的 Unicode 值为 0x4E2D, 第一个字节值为 0x4E, 第二个字节值为 0x2D。

Unicode 中文例子:

外部十六进制发送:

```
00 3C 00 45 6D 4B 8B D5 65 87 5B 57 00 3E 00 3C 00 4C 00 44 00 65 00 6D 00 6F
00 3E 00 3C 00 44 65 87 67 2C 00 2C 8B F7 6C 42 4E 2D 65 87 00 3E 00 3C 00 58
00 3E
```

气动打标机十六进制返回:

```
00 3C 00 45 6D 4B 8B D5 65 87 5B 57 00 3E 00 3C 00 4C 00 44 00 65 00 6D 00 6F
00 3E 00 3C 00 44 65 87 67 2C 00 2C 8B F7 6C 42 4E 2D 65 87 00 3E 00 3C 00 58
00 3E 00 3C 00 58 00 45 00 3E
```

命令解释:

气动打标机接收到的字符内容为:

<E 测试文字><LDemo><D 文本,请求中文><X>

气动打标机返回的字符内容为:

<E 测试文字><LDemo><D 文本,请求中文><X><XE>

功能解释: 气动打标机进入工作模式, 测试返回<E 测试文字>, 打开加载 Demo.kmf 文档, 修改标记名为文本的内容为请求中文, 触发打标, 打标完成。

2. 命令类别

2.1 测试指令<E>

<E{测试文字}>是测试指令，测试成功后返回指令。

例子：

发送：<Etest>

返回：<Etest>

接受正确的内容表示接线和配置都正确，可以进一步使用其他指令。

2.2 加载文档指令<L>

<L{文件名}>是加载激光模板文件，成功加载后返回指令。

例子：

发送：<Lfile1>

返回：<Lfile1>

执行结果：调用系统预保存好文件，名为：file1.kmf。

2.3 修改文字指令<D>

<D{名称},{文字}>是修改标记文字的指令，成功修改后返回指令。

例子：

发送：<Dtext1,ABC123>

返回：<Dtext1,ABC123>

执行结果：修改标记名为 text1 的标记内容为 ABC123。

备注：如果目标标记为流水号等自动变化的类型，或者为矢量图等图形标记，则无法通过该方法修改内容。

2.4 开始刻印指令<X>

<X> 是触发打标指令。

例子：

发送：<X>

返回：<X><XE>

执行结果：开始打标后返回指令<X>，打标完成后返回<XE>。

2.5 复位指令<XR>

<XR>是触发复位指令。

例子：

发送： <XR>

返回： <XR>

执行结果： 复位成功返回指令<XR>， 复位失败返回指令<XR_OT>。

2.6 停止刻印指令<P>

<P> 是停止打标指令。

例子：

发送： <P>

返回： <P>

执行结果： 停止打标后返回指令<P>。

2.7 偏移和旋转文档打标<T>

<T>是偏移和旋转文档（以坐标中心为基准）指令，一般用于视觉定位打标。此指令仅在打标的时候起效果，而且在打标停止/文档关闭/打标出现错误后自动清为0。

例子：

发送： <T,6,1.0,2.0,3.0,4.0,5.0,6.0><X>

返回： <T,6,1.0,2.0,3.0,4.0,5.0,6.0><X><XE>

执行结果： 打标两次，第一次打标水平偏移 1.0mm，竖直偏移 2.0mm，旋转 3.0 度后的文档，第二次打标水平偏移 4.0mm，竖直偏移 5.0mm，旋转 6.0 度的文档。

指令解释：

T 解析为偏移和旋转指令

6 表示坐标值个数，每 3 个坐标值对应文档偏移和旋转一次，在这里总共两次

1.0 表示在第一次中水平偏移 1.0mm

2.0 表示在第一次中竖直偏移 2.0mm

3.0 表示在第一次中旋转 3.0 度

4.0 表示在第二次中水平偏移 4.0mm

5.0 表示在第二次中竖直偏移 5.0mm

6.0 表示在第二次中旋转 6.0 度

<X>解析为开始打标，在这里表示文档打标两次，先打标第一次偏移和旋转后的文档，然后打标第二次偏移和旋转后的文档，以此类推。打标完成后返回XE。