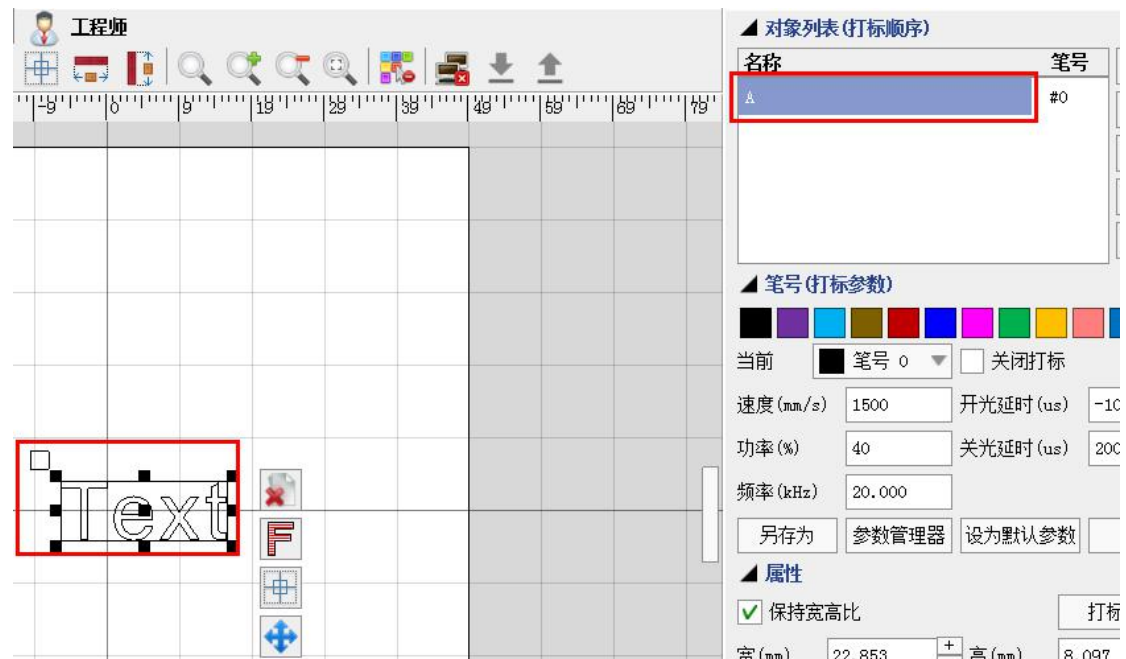


1 创建标记对象

在文档中创建对象，对象内容将用于输出到条码打印机。

举例：

如下图所示，创建了文本对象，对象名为 A，对象内容为 Text：



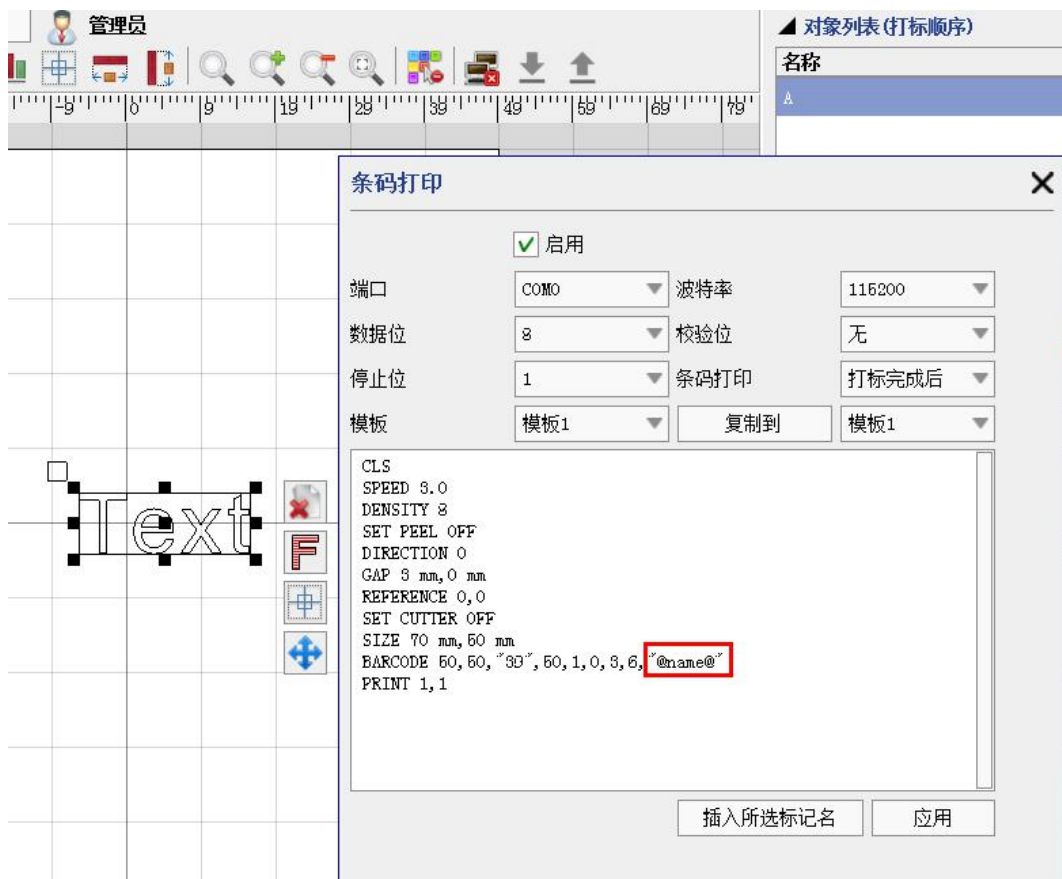
2 修改脚本

点击菜单栏【扩展】->【条码打印】，配置串口参数，选择模板，修改条码打印机脚本，修改完后点击应用按钮保存。

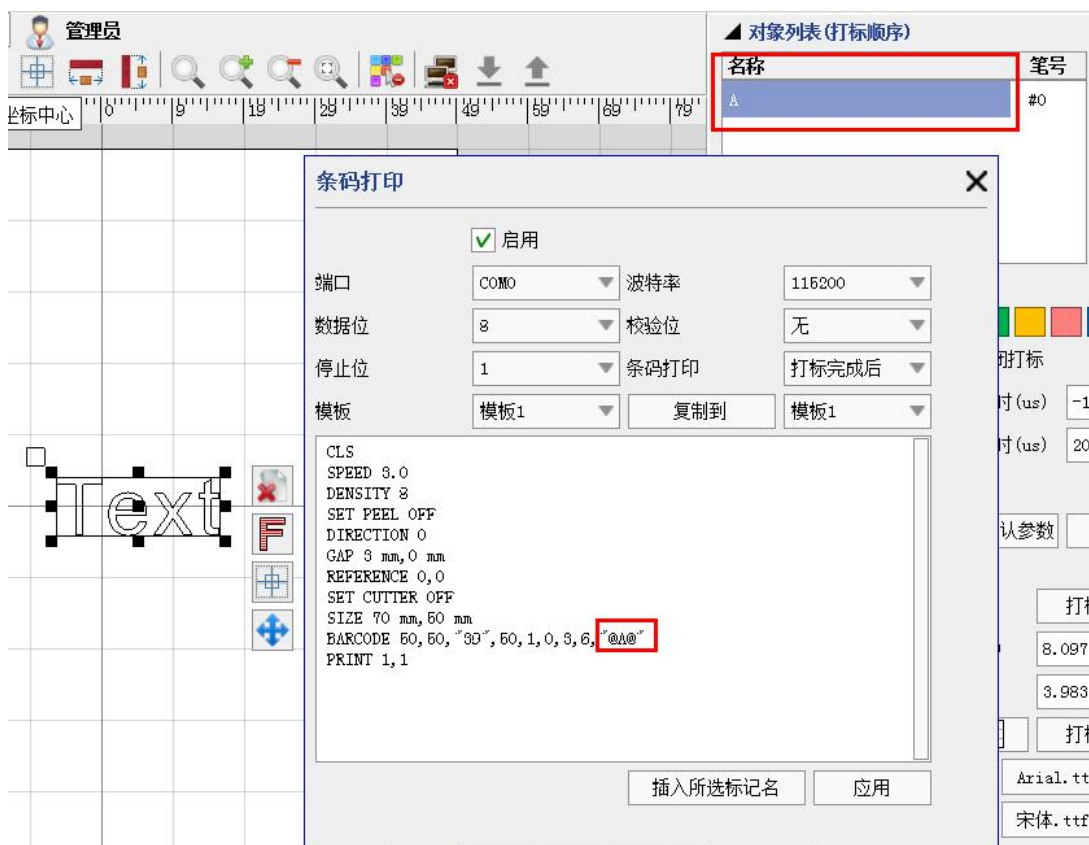
注意：如果出现 **串口打开失败** 提示，请在【设置】->【串口通讯】界面并禁用后，禁用串口后，重新点击应用才有效。

举例：

如下图所示，在模板 1 中输入了 TSPL 条码机脚本：



脚本中的@name@代表的是对象名为 name 的内容，在此可修改为@A@，点击应用保存，如下图所示：



3 打标

注意：此阶段无需用户操作，系统自动完成，仅用于帮助理解。

打标完成后，用户无需操作，系统会自动修改脚本内容，将@name@替换为对象 name 的内容，并输出到条码打印机。

举例：

上面例子打标完成后，系统自动将脚本中的@A@替换为对象 A 的内容 Text，即最终输出到条码打印机的脚本为：

```
CLS
SPEED 3.0
DENSITY 8
SET PEEL OFF
DIRECTION 0
GAP 3 mm, 0 mm
REFERENCE 0, 0
SET CUTTER OFF
SIZE 70 mm, 50 mm
BARCODE 50, 50, "3D", 50, 1, 0, 3, 6, "Text"
PRINT 1, 1|
```